



CSI Football Americano
Regolamento
Equipaggiamento
7 - League / 5 - Men

2023



Sommario

REGOLE GENERALI – EQUIPAGGIAMENTO VIETATO.....	2
EYE SHIELD E DISPOSITIVI PER LA VISTA.....	2
FACE MASK ILLEGALI.....	3
FACE MASK LEGALI.....	4
MICROFONI.....	5
BANDANE E SOTTOCASCHI.....	6
MAGLIE E ANNESSI.....	6
PANTALONI E ANNESSI.....	7
SCARPE E ANNESSI.....	7
NOTE E RIFERIMENTI.....	8

REGOLE GENERALI – EQUIPAGGIAMENTO VIETATO

- A. Equipaggiamento indossato da un giocatore che potrebbe essere pericoloso per gli altri giocatori.
- B. Tape o qualsiasi altro bendaggio, se non usato per proteggere da un infortunio, sotto approvazione dell'umpire.
- C. Equipaggiamento duro, abrasivo o non flessibile che non sia completamente coperto con protezione morbida, soggetto all'approvazione dell'umpire.
- D. Qualsiasi equipaggiamento che possa confondere o ingannare l'avversario.
- E. Qualsiasi equipaggiamento che possa portare un vantaggio non leale a qualsiasi giocatore.
- F. Materiale adesivo, pittura, grasso, oppure qualunque altra sostanza scivolosa applicata all'equipaggiamento o sul corpo o sui vestiti o sugli accessori di un giocatore.
- G. Sostanze dure o non flessibili sono consentite, se coperte, solo per proteggere dagli infortuni.

EYE SHIELD E DISPOSITIVI PER LA VISTA

È permessa la mascherina che copre gli occhi (eye shield) purché sia trasparente e deve permettere in ogni caso, di rendere chiaramente visibili gli occhi del giocatore.

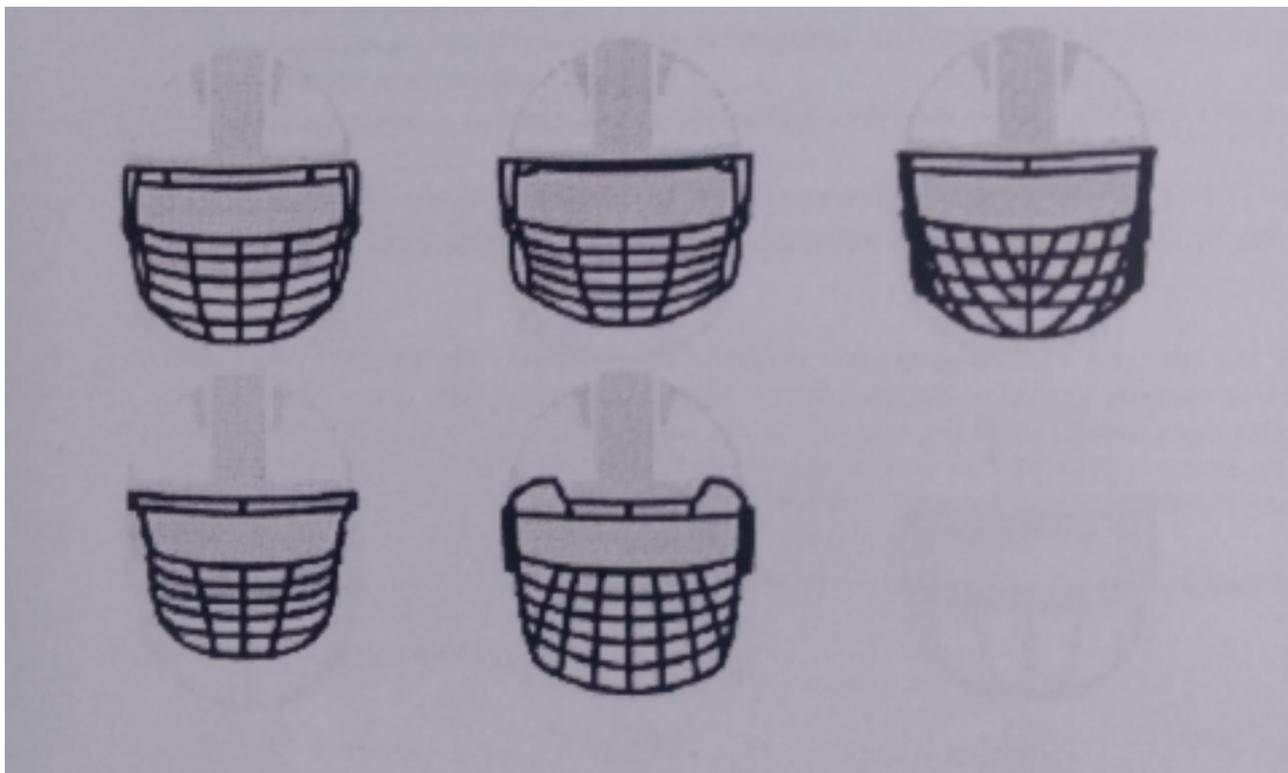
In nessun caso deve recare un pericolo per i giocatori in campo e per chi li indossa.



FACE MASK ILLEGALI

Sono vietati le maschere con angoli appuntiti o che possano recano danno ai giocatori

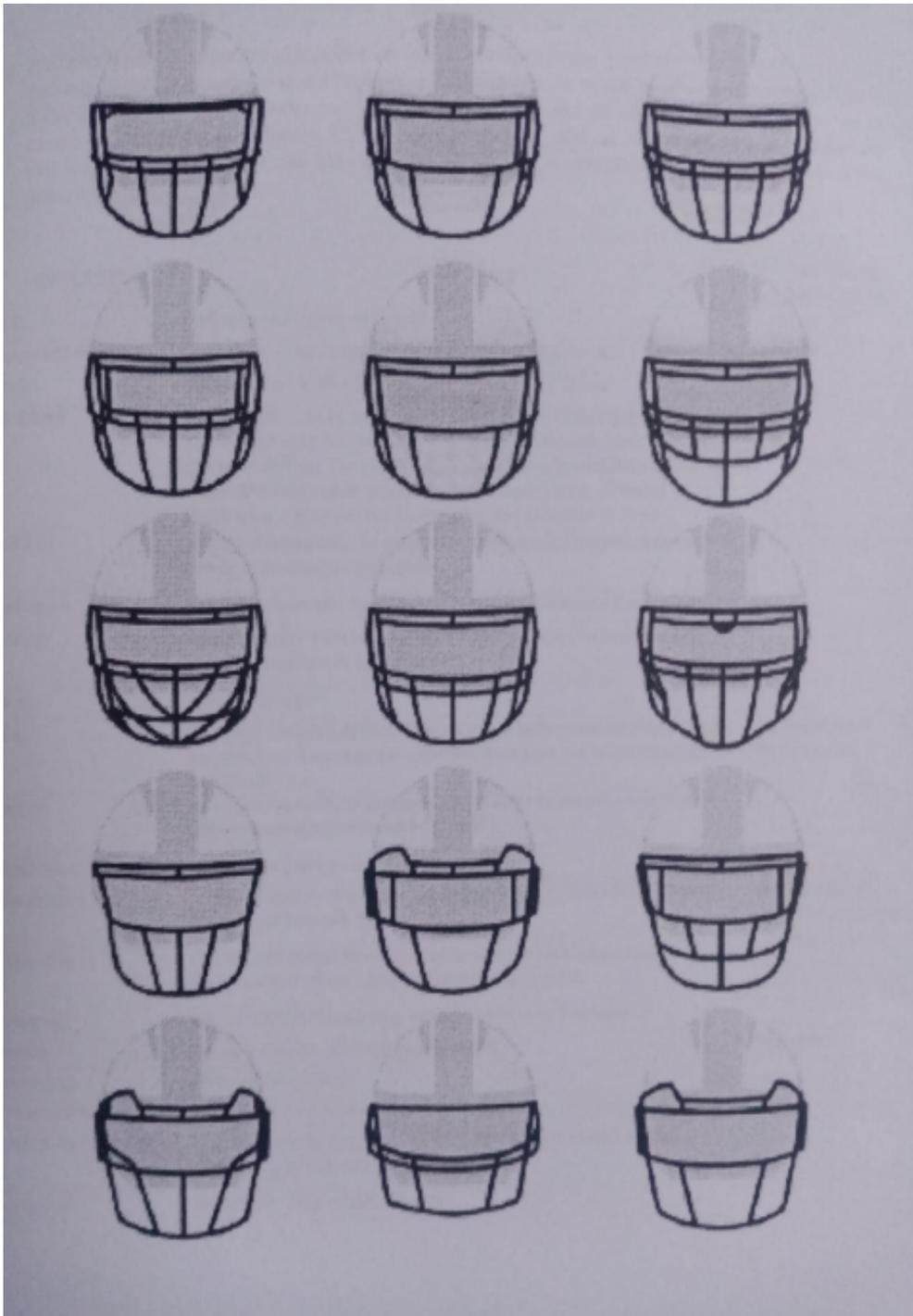
Sono vietati i facemask sovradimensionati non standard (overbuild), come da foto sottostante.





FACE MASK LEGALI

La facemask deve essere costruita con materiale infrangibile con gli spigoli arrotondati coperti da materiale elastico progettato per prevenire scheggiature, sbavature o abrasività che potrebbero mettere a rischio i giocatori.



MICROFONI



È consentito l'utilizzo di dispositivi di comunicazione tra campo e panchina approvati dall' NCAA e il casco del giocatore al quale è stato installato il microfono deve essere chiaramente identificato con una x rossa sul retro del casco.

Sono possibili accordi diversi fra le squadre, purché comunicati prima dell'inizio della gara alla Crew Arbitrale.

BANDANE E SOTTOCASCHI

Sono ammesse le bandane indossate sul campo di gioco, purché non siano visibili fuori dalla team area.

Sono vietate bandane e qualsiasi altro copricapo (sotto casco), che coprano anche parzialmente il numero di maglia.

MAGLIE E ANNESSI

- A) Sono proibiti i loghi delle leghe professionistiche.
- B) Accessori attaccati all'uniforme che non siano asciugamani o scaldamani.
- C) Paracostole, aggiunte al paraspalle o protezioni per la schiena che non siano completamente coperti.
- D) Maglie non conformi al regolamento.
- E) Protezioni delle mani e delle braccia (che coprono ingessature o tutori) sono permesse solo per proteggere le fratture o le distorsioni.
- F) I paraspalle non possono avere il bordo esterno della spallina arrotondato con un raggio di più di una metà dello spessore del materiale usato.
- G) Marchi, loghi, etichette:
 - a. Le divise e tutti gli altri indumenti che formano l'equipaggiamento (es. tute per il riscaldamento, calze, fasce, magliette, polsini, visiere, cappelli o guanti) possono avere solo un'etichetta unica del produttore o del distributore o il marchio (a prescindere dalla visibilità dell'etichetta o del marchio) che non ecceda un'area di $2\frac{1}{4}$ pollici quadrati (es. rettangolare, quadrata, parallelogramma) incluso qualsiasi altro materiale aggiuntivo (es. patch) che circondino il normale marchio o logo.
 - b. Nessuna taglia, accessorio o altre etichette che non siano loghi possono essere poste sulla parte esterna della divisa.
- H) Non può essere usato nessun equipaggiamento che possa danneggiare gli altri giocatori. Gli arti artificiali sono permessi a patto che:
 - a. Un arto artificiale dia a chi lo indossa nessun vantaggio nella competizione.
 - b. Se necessario, l'arto artificiale deve essere ricoperto per reagire agli urti come un arto naturale.



PANTALONI E ANNESSI

- A) Le protezioni delle cosce non possono essere fatte di sostanze dure, a meno che tutte le superfici siano coperte con materiale tipo schiuma vinilica che sia spessa minimo $\frac{1}{4}$ di pollice sulla parte esterna e minimo $\frac{3}{8}$ di pollice nella superficie interna e sulla sovrapposizione dei bordi.
- B) Le protezioni degli stinchi devono essere coperte da entrambi i lati e su tutti i bordi con un'imbottitura schiumata di almeno $\frac{1}{2}$ pollice o di materiale alternativo dello stesso spessore minimo e che abbia proprietà fisiche simili.
- C) Supporti terapeutici per le ginocchia devono essere indossati sotto i pantaloni e devono essere interamente coperti dall'esposizione esterna.
- D) Non ci possono essere protezioni metalliche o di altre sostanze dure che sporgono dal giocatore o dalla sua divisa.

SCARPE E ANNESSI

I tacchetti delle scarpe devono essere conformi alle seguenti caratteristiche:

- A) Non possono essere più lunghi di $\frac{1}{2}$ pollice (misurato dalla punta del tacchetto alla scarpa). (Vedere a seguire l'eccezione per i tacchetti rimovibili).
- B) Non possono essere fatti con qualsiasi materiale che si spacchi, frantumi o fratturi.
- C) Non possono avere superfici abrasive o bordi taglienti.
- D) I tacchetti non rimovibili non possono essere fatti di alcun materiale metallico.
- E) I tacchetti rimovibili:
 - i. Devono avere un sistema di bloccaggio efficace.
 - ii. Non devono avere lati concavi.
 - iii. Se sono conici non possono avere lati piatti che non siano paralleli alla base o meno di $\frac{3}{8}$ di pollice in diametro o avere la parte finale arrotondata con un arco più grande di $\frac{7}{16}$ di pollice.
 - iv. Se oblungi non possono avere estremità non parallele alla base o che misurino meno di $\frac{1}{4}$ di pollice per $\frac{3}{4}$ di pollice.
 - v. Se rotondi o a forma di anello devono avere lati arrotondati e una parete spessa almeno $\frac{3}{16}$ di pollice.
 - vi. Se hanno la punta d'acciaio devono contenere acciaio a bassa percentuale di carbonio di materiale 1006, rinforzato fino .005-.008 di spessore e di una durezza Rockwell di circa C55.

NOTA: La distanza indicata nel paragrafo (i) per i tacchetti rimovibili può superare il $\frac{1}{2}$ pollice se il tacchetto è attaccato a un supporto sporgente $\frac{5}{32}$ di pollice o meno, largo come la base del tacchetto e



che si estende lungo la larghezza della scarpa fino a entro $\frac{1}{4}$ di pollice dalla parte più esterna del bordo della suola. Un tacchetto singolo non richiede un supporto che lo alzi per l'intera larghezza della suola. Il supporto dei tacchetti è limitato a $\frac{5}{32}$ di pollice o meno. I $\frac{5}{32}$ di pollice o meno sono misurati dalla parte più bassa del supporto alla suola della scarpa.

- E) Tacchetti per scarpe che siano più lunghi di $\frac{1}{2}$ pollice dalla base della scarpa.
- F) È assolutamente fatto divieto di utilizzare tacchetti di metallo e/o parzialmente di metallo.

NOTE E RIFERIMENTI

Per qualsiasi chiarimento è possibile contattare direttamente la commissione tecnica nazionale CSI Football Americano all'indirizzo e-mail: ctn.footballamericano@csi-net.it

Roma, 27 aprile 2023